

# 万联3D可视化搭建平台系统 V1.0

## Html5 与 Unity3D 标准产品对比表

| 序号 |      | 功能     | 描述       | H5   | U3D | 备注 |                       |
|----|------|--------|----------|--|-----|----|-----------------------|
| 1  | 系统底层 | 系统基础设计 | 架构       | B/S, 2D/3D 切换  | √   | √  |                       |
| 2  |      |        | 插件       | 3D 运行无需安装插件, 以纯生态 H5 运作                              | √   | ×  | U3D 需要网络播放器插件实现 3D 浏览 |
| 3  |      |        | 嵌入       | 直接嵌入 WEB 端, 3D 与 UI 统一界面                             | √   | ×  | U3D 与其他系统不能同一界面显示     |
| 4  |      |        | 浏览器      | 支持谷歌、Edge、火狐、safari、360、搜狗、UC 等主流浏览器                 | √   | ×  |                       |
| 5  |      |        | IE 内核浏览器 | IE11、360 浏览器、IE 内核                                   | ×   | √  |                       |
| 6  |      |        | 平台限制     | 支持 PC 端、PAD 端、移动端、工控屏                                | √   | ×  | U3D 只支持 PC 端          |
| 7  |      |        | 跨系统      | 支持 Windows、Linux、Mac、IOS、Android、HarmonyOS、中标麒麟、银河麒麟 | √   | ×  | U3D 只支持 Windows       |
| 8  |      |        | 后台管理     | 有数据库, 管理员可后台统一操作部署                                   | ×   | √  | H5 纯前端, 无后台           |
| 9  |      |        | 机房名称     | 自定义  | √   | ×  |                       |

|    |      |       |       |  |   |   |                     |
|----|------|-------|-------|--|---|---|---------------------|
| 10 | 主体功能 | 环境可视化 | 动态中心  | 多机房情况下，自动漫游  | √ | √ |                     |
| 11 |      |       | 机器人漫游 | 自定义漫游路线、模拟第一人和第三人视角巡检  | × | √ |                     |
| 12 |      |       | 时间定义  | 实时同步，自动更新  | √ | × |                     |
| 13 |      |       | 基础设施  | 数据中心机房基本结构格局的三维建模，将机房各个楼宇或房间的信息进行功用展示或楼层标记。机柜、配电柜、UPS、空调、漏水线、新风机、漏水、烟感、红外等设备模型准确摆放于相应位置。 | √ | √ |                     |
| 14 |      |       | 检视面板  | 根据机房内设备信息，自动生成检视面板，自由勾选设备名称后，同类型设备以不同方式展示其在场景中的分布。                                       | × | √ |                     |
| 15 |      |       | 空间索引  | 同时显示建筑物内与机房相关的楼层信息，多层或多机房同时显示  | √ | × | U3D 只能同时显示一个楼层的机房   |
| 16 |      |       | 设备搜索  | 输入动环监控类的名称后直接生成树状菜单，点击后可直接定位到相关设备，并不会虚化其他设备。   | √ | × | U3D 定位后，其他无关设备直接虚化。 |
| 17 |      |       | 设备类型  | 同时显示机房内所有基础设施的占比并用环状图显示在该机房中的占比。   | √ | × | U3D 无环状图            |
| 18 |      |       | 设备统计  | 统计机房内所有设备名称下对应的数量，点击相应图标高亮显示，并且在三维场景看到该设备在场景中的分布。  | √ | × | U3D 无数量统计           |
| 19 |      |       | 告警信息  | 环状图显示机房内所有设备告警等级比例和告警列表  | √ | × | U3D 无环状图            |

|    |        |        |  |   |   |        |
|----|--------|--------|--|---|---|--------|
| 20 | 资产可视化  | 温度云图   | 点云粒子圆形状态精确表现以该温湿度为中心点直径 5 米范围的温度情况。  | √ | × |        |
| 21 |        | 搜索     | 机柜内所有 IT 资产模型更新、上下架、关键字和高级复合信息搜索，系统中的资产配置属性如设备类型、负责人、供应商、地址段等均可成为搜索条件或通过搜索关键字，可自由组合匹配条件，支撑复杂的信息查询需求，并生成树状菜单查阅。 | × | √ |        |
| 22 |        | 定位     | 根据关键字搜索结果，匹配内容的资产并在三维场景中定位到具体设备。   | × | √ |        |
| 23 |        | 容量     | 对机柜内 IT 设备容量占比，功率占比，承重占比，以最直观的方式呈现。对于不同占比容量，以不同颜色以示区分。   | × | √ |        |
| 24 | 配套实施工具 | 外网编辑器  | 根据图纸自定义编辑三维场景，可拖拽、移动、缩放场景模型，可以绘制墙壁(或上传建模软件制作的房间模型)   | × | √ |        |
| 25 |        | 模型库    | 外网自带模型库等机房必备的基础设施和装饰装修设施。  | × | √ |        |
| 26 |        | 墙体颜色   | 室内墙体颜色可以修改   | √ | × |        |
| 27 |        | 模型渲染调节 | 支持平行光、半球光、场景雾化的环境属性编辑  | √ | × | 内部实施工具 |
| 28 |        | 特效编辑   | 支持后特效可视化编辑，包括全局色彩、辉光、自发光、景深效果、暗角特效、色差分像、抗锯齿等高级效果自定义  | √ | × | 内部实施工具 |

为了更好服务客户，现推出基于 WebGL 接口，实现以纯生态 HTML5 运作的三维引擎，新的 H5 三维可视化搭建系统平台，  
不仅克服了 U3D 不能跨平台，跨设备部署方式，而且不需要任何插件便可以实现三维+大屏 UI 统一界面的查看方式。

为了满足不同机房要求，同时推出面积分级套餐，以方便客户根据项目需求选择更适合自己的套餐。

- 1、 我们采用产品+服务的方式为客户服务。即客户不仅是购买产品，而且包含了后续的安装实施服务（远程操作），帮助客户节省人力成本。
- 2、 建模面积计算方式是按照实际机房面积计算，不含走廊和办公区域。例如整层楼面积是 500 平米，实际机房面积 200 平米，按照 200 平米计算，建模范围可选择整层楼或者只选择机房部分。超出部分面积，需重新定价。
- 3、 三维场景内模型均来自乙方模型库内现有模型。报价不含定制模型。